

**IED Roma**

presenta

**il Master in VideoGame Design  
su SECOND LIFE**

**mercoledì 13 e venerdì 15 giugno  
dalle 19 alle 21.30**

**Riccardo Cangini, amministratore di Artematica e coordinatore del Master**, sarà on line col suo avatar, insieme ai docenti del Master in Videogame Design, nel **primo spazio virtuale dello IED su Second Life**.

"Il Master si rivolge agli appassionati dell'entertainment digitale, per fornire competenze nella progettazione di esperienze virtuali. Second Life ci sembra il luogo perfetto per parlarne" dichiara Cangini.

"Noi concepiamo tutto lo IED come un laboratorio che permette agli allievi di concentrarsi in maniera creativa sugli aspetti di progettazione e comunicazione. Siamo sempre alla ricerca di nuovi spazi per la sperimentazione e Second Life è un luogo libero, aperto a nuove modalità di relazione. Stiamo solo iniziando a immaginare cosa si potrebbe realizzare in uno spazio così" sostiene **Domenico Caivano**, responsabile Master e Formazione Avanzata dello IED di Roma.

Per assistere alla presentazione cliccare sul link: <http://slurl.com/secondlife/Bolsena/139/249/40>.  
Se non si dispone di un avatar verrà richiesta la registrazione a Second Life. Il servizio è gratuito.

**"Push Start"**

**Master in VideoGame Design**

**Partenza: 25 giugno 2007;**

**Durata:** 400 ore - 8 mesi

**Frequenza:** Quattro giorni a settimana (dalle 18:30 alle 21:30) e Sabato a settimane alterne (dalle 9:30 alle 17:30).

**Ammissione:** Riservata ad un massimo di 20 candidati. È prevista una selezione basata su colloquio motivazionale e valutazione del Curriculum Vitae.

**Profilo candidati:** Il Master si rivolge **a coloro che siano fortemente interessati al settore dell'entertainment**, che abbiano maturato competenze e abilità nelle diverse aree della progettazione (artistica, tecnica e contenutistica) e a coloro che abbiano maturato esperienze professionali significative nel settore della comunicazione digitale e dei new media, nella progettazione e sviluppo di applicativi informatici per utenti consumer, nella progettazione di interfacce grafiche per supporto digitale o editoriale tradizionale, nella progettazione di simulazioni a scopo didattico o predittivo. Sono richieste capacità logiche, linguistiche e di rappresentazione grafica sia espressiva che sintetica.

**Per maggiori informazioni**

Ufficio Comunicazione IED Roma

Via Alcamo, 11

Tel. + 39 06 7024025

Fax + 39 06 7024041

f.castanetto@roma.ied.it

[www.ied.it](http://www.ied.it)